

---

## Codice LEI - Legal Entity Identifier



**Il Legal Entity Identifier (LEI) è uno standard globale per identificare univocamente i soggetti giuridici che operano nei mercati finanziari.**

L'organismo che favorisce l'implementazione e l'utilizzo degli Identificativi è la GLEIF (Global Legal Entity Identifier Foundation).

La normativa MIFID ha esteso, a partire dal 2018, il numero di soggetti obbligati a comunicare alla propria banca il codice LEI.

**Ogni codice LEI deve essere rinnovato annualmente.**

*InfoCamere* è una delle 30 organizzazioni a livello mondiale autorizzata ufficialmente dalla GLEIF a operare come LOU (Local Operating Unit), ossia come emittente di codici LEI, nonché primo operatore in Italia per assegnazione di codici LEI.

**Attraverso il rinnovato portale [InfoCamere|LEI](#)**, tutti i soggetti giuridici italiani che operano nei mercati finanziari possono richiedere il rilascio o il rinnovo del proprio codice LEI e ricercare il codice identificativo di un'azienda residente in Italia. È inoltre possibile richiedere il trasferimento gratuito da altro operatore.

**Il sito [lei-italy.infocamere.it](http://lei-italy.infocamere.it) consente di gestire in maniera facile e veloce la propria attività:** registrandosi e accedendo al portale tramite SPID, CNS o credenziali, con pochi clic è possibile attivare o rinnovare il proprio codice LEI; tramite una dashboard personalizzabile è inoltre possibile monitorare e gestire i codici LEI.

Il servizio **[InfoCamere|LEI](#)** mette a disposizione dell'utente un'**assistenza di tipo live chat** direttamente sul portale. Gli utenti sono supportati anche attraverso un servizio di assistenza in self

---

care, sempre disponibile, che permette di reperire facilmente informazioni e risposte a domande frequenti sul servizio.

Per maggiori informazioni visita il sito: [InfoCamere|LEI](#)

Stampa in PDF

[PDF](#)

Ultima modifica

Ven 21 Nov, 2025

Condividi

Reti Sociali

Quanto ti è stata utile questa pagina?

Average: 4.2 (6 votes)

---

Rate